



Des Technologies qui changent la vie



ACTIVITÉS DE COMMUNICATION ET PARTICIPATION POUR TOUS



Communication
alternative améliorée



Accès
au numérique



Contrôle
d'environnement



Stimulation
et apprentissage

www.cenomy.fr



Bienvenue !

Parce que chacun d'entre nous veut se sentir libre de décider et d'agir, tout en dévoilant sa personnalité et son expérience, les kits de participation dédiés aux personnes en situation de handicap permettent de réunir ces possibilités.

L'objectif est d'encourager l'interaction et la communication à travers des activités d'apprentissages relatives à leurs centres d'intérêt et capacités.

Ainsi, les utilisateurs développeront leur confiance en soi et en leur environnement, pour appréhender chaque nouvelle situation avec sérénité et autonomie.

Le descriptif des activités qui va suivre est destiné à l'usage des professionnels, familles et entourage.

Bonne participation à tous !





Table des matières

1. L'interview.....	1	32. Les effets spéciaux	32
2. Danse avec moi.....	2	33. Responsable photo	33
3. Présentation de mon animal	3	34. Quel est le menu de la semaine ?.....	34
4. Apprendre à conduire.....	4	35. Faire les courses	35
5. Slalom.....	5	36. Flotte ou coule ?.....	36
6. L'état de la matière.....	6	37. Arroser les plantes	37
7. Expression du visage.....	7	38. A vos marques... Prêt ? Partez !.....	38
8. Sucré ou salé ?.....	8	39. Monsieur le professeur	39
9. Photo-bingo	9	40. Bienvenue !.....	40
10. Le jeu de la statue	10	41. Art et culture	41
11. Souffler les bougies.....	11	42. Smoothie délicieux.....	42
12. Chaud ou froid ?	12	43. Geste du quotidien.....	43
13. La tempête.....	13	44. Les tâches ménagères	44
14. La chasse au trésor	14	45. Le jeu de la chaise musicale.....	45
15. Lire des histoires	15	46. Ceci est ou n'est pas ?	46
16. Jacques a dit	16	47. Le jeu Twister	47
17. Feu tricolore	17	48. Nourrir le poisson	48
18. Je raconte ma journée	18	49. Ma recette de jus d'orange	49
19. L'automne est arrivé	19	50. Le lancer de dé.....	50
20. Une tasse de chocolat chaud.....	20	51. Vrai ou faux	51
21. Souvenirs	21	52. Introduction au défilement par contacteur.....	52
22. L'heure est à la fête	22	53. Discussions.....	53
23. La colonne à bulles.....	23	54. Passer l'aspirateur	54
24. Au menu du jour.....	24	55. Une sortie au zoo	55
25. Quel est l'intrus ?	25	56. Identifie l'objet rouge	56
26. Bowling.....	26	57. Les lampes magiques	57
27. Photomaton	27	58. Ombres chinoises.....	58
28. Le chanteur de Blues	28	59. La course.....	59
29. Mais où est Charlie ?	29	60. Guide touristique.....	60
30. Distributeur de Popcorn.....	30	61. En cuisine !.....	61
31. Les jeux interactifs.....	31		



1. L'interview

Cette activité peut être réalisée dans le cadre scolaire ou en loisir.

Elle nécessite la collaboration de deux intervenants pour **simuler une interview** entre le journaliste et l'interviewé.

Le dialogue peut s'articuler autour d'une thématique (Noël, les saisons...) ou d'une personnalité jouée (un footballeur, un enseignant, un boulanger...)

Les questions sont posées avec le contacteur parlant, et chaque scène est mémorisée avec l'appareil photo numérique adapté.

Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Contacteur parlant
- Appareil photo adapté
- Contacteur



Plus d'idées !

Un PowerPoint peut être créé pour l'interview et illustré de photos. Les diapositives seront séquencées à l'aide d'un contacteur.

2. Danse avec moi

Enregistrez une chanson avec le contacteur parlant pour que l'élève active la musique en mode lecture et que tout le monde danse ensemble.



Mots clefs

- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant

Focus

Découvrez les Kits de Participation B1

Créer des activités éducatives avec les Kits de Participation B1 adaptés à l'évolution de l'apprentissage pour favoriser l'initiation aux équipements domestiques et l'interaction avec l'environnement.



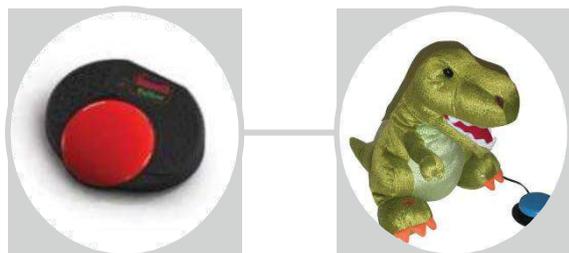
Plus d'idées !

Enregistrez la danse avec le mode vidéo de l'appareil photo. Déclinez aussi l'activité avec le jeu de la chaise musicale.



3. Présentation de mon animal

L'élève présente le jouet à l'un de ses camarade ou l'enseignant et enregistre un message séquencé par étape avec le contacteur parlant.



Mots clefs

- Communication
- Fun

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Jouet adapté



Plus d'idées !

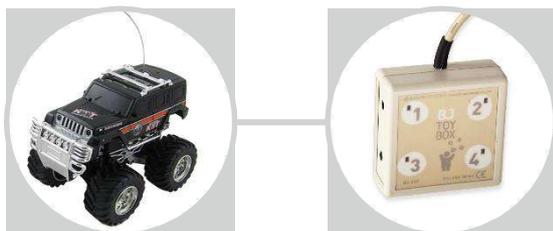
- 1 Tu connais Dino ?
2. Attention, ne panique pas !
3. On y va ! (Le jouet s'active...)

Cela permet d'introduire à la fois la communication et les activités de « cause à effet ».



4. Apprendre à conduire

Contrôlez la voiture dans 4 directions à partir de l'ordinateur avec BJ ToyBox.



Mots clefs

- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Voiture de course adaptée
- BJ ToyBox



Plus d'idées !

C'est une activité intéressante pour apprendre l'orientation (devant, derrière, gauche, droite).



5. Slalom

L'activité peut être réalisée en salle de sport. Installez des cônes, des cerceaux et des plots pour faire un parcours de slalom. Certains élèves peuvent le faire à pied ou en courant, d'autres en fauteuil roulant ou avec la voiture de course adaptée.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Voiture de course adaptée
- 2 contacteurs
- Cônes, cerceaux ou plots

Focus

Stimuler, apprendre et s'éveiller

Stimuler, apprendre et s'éveiller avec des activités pédagogiques et éducatives dédiées au développement sensori-moteur, perceptivo-moteur pour favoriser la cognition et l'intelligence.



Plus d'idées !

Donnez le départ de la course pour chaque participant avec le contacteur parlant :
« A vos marques ! Prêt ? Partez ! »



6. L'état de la matière

Cette activité aide à enseigner l'état de la matière.

Dirigez le sèche-cheveux vers les glaçons pour les faire fondre puis mettez l'eau dans la bouilloire en l'activant avec le contacteur.

L'élève peut **comprendre l'évolution et la transformation** de la matière d'un état à un autre.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Glaçon et bouilloire
- Sèche-cheveux



Plus d'idées !

Prenez des photos de chaque étape pour faire illustrer le processus.



7. Expression du visage

Recherchez des photos avec des expressions faciales et créez un panneau avec vos illustrations.

Chaque élève devra **imiter une expression de visage** que vous aurez désignée pendant qu'un autre le prend en photographie avec l'appareil photo adapté.

Mots clefs

- Communication
- Fun

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Appareil photo adapté
- Contacteur



Plus d'idées !

Préparez un PowerPoint avec les différentes photos et faites défiler les diapositives à l'aide du contacteur.



8. Sucré ou salé ?

L'élève goute différents aliments pour deviner sa **saveur sucrée ou salée** et dirige la voiture vers le symbole correspondant.

Cette activité peut se décliner avec n'importe quelle goût (acide ou amer...)

Mots clefs

- Programme Scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Voiture de course adaptée
- Contacteur
- Aliments



Plus d'idées !

Les élèves peuvent utiliser un autre jouet à la place de la voiture de course pour valider son choix de réponse.



9. Photo-bingo

Après avoir photographié tous les élèves avec l'appareil photo adapté, préparez des cartes de « bingo » avec les photos.

Enregistrez tous les noms dans le contacteur parlant et commencez le jeu avec la fonction aléatoire.

Mots clefs

- Communication
- Fun

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Appareil photo adapté
- Contacteur
- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Utilisez un bouchon de bouteille plus facile à manipuler que les jetons en plastique pour inscrire les noms quand ils sont cités.



10. Le jeu de la statue

Le jeu de la statue consiste à se déplacer à l'écoute de la musique et à rester immobile dès qu'elle s'arrête.

Tout le monde peut reprendre ses déplacements au redémarrage de la musique.

Le mode lecture/pause s'enclenche avec le contacteur.

Mots clefs

- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Radio/Chaîne Hifi



Plus d'idées !

On peut utiliser le contacteur parlant pour désigner le « perdant » ayant bougé.

11. Souffler les bougies

C' est le moment de souffler les bougies d'anniversaire de l'un des élèves ou résidents.

Pour l'aider à réaliser l'action, branchez un sèche-cheveux sur une « BJ Participation Box » qu'il pourra activer avec le contacteur.

Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Sèche-cheveux
- BJ Participation Box
- Contacteur



Plus d'idées !

Utilisez le contacteur parlant pour chanter « Joyeux Anniversaire », et l'appareil photo adapté pour saisir le moment.



12. Chaud ou froid ?

Grâce à l'application BJ ToyBox, préparez une grille avec deux cases pour illustrer le chaud et le froid. Reliées à une BJ Participation Box, dont une connectée au ventilateur et l'autre au chauffage, l'élève recevra l'effet de la case sélectionnée.

Il est possible de sélectionner la case par défilement avec un contacteur et l'interface USB 2 contacteurs.



Mots clefs

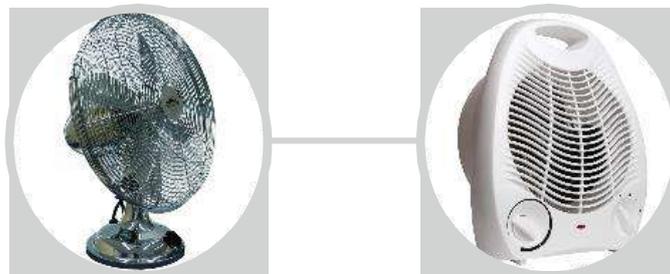
- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Ordinateur
- BJ ToyBox
- BJ Participation Box
- Ventilateur
- Chauffage



Plus d'idées !

Pour apprendre encore plus sur les changements de températures, vous pouvez orienter l'activité n°6 – L'état de la matière.



13. La tempête

Imaginez une histoire simple sur la tempête illustrée à partir d'un PowerPoint, avec une action de la BJ ToyBox associée sur certaines diapositives pour activer le ventilateur ; branchez une sortie de la BJ ToyBox vers une BJ Participation Box reliée au ventilateur.

L'utilisateur peut défiler d'une diapositive à une autre avec le contacteur et l'interface USB 2 contacteurs.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Ordinateur
- BJ ToyBox
- BJ Participation Box
- Ventilateur
- Interface USB 2 contacteurs

Plus d'idées !

Avec d'autres thématiques, vous pouvez imaginer encore plus d'histoires avec d'autres éléments associés.



14. La chasse au trésor

Cachez le trésor et enregistrez quelques indices dans le contacteur parlant pour diriger le groupe vers la bonne direction.

Le dernier indice mènera au contacteur branché à une BJ Participation Box et une fois trouvé et activé, il illuminera le trésor.



Mots clefs

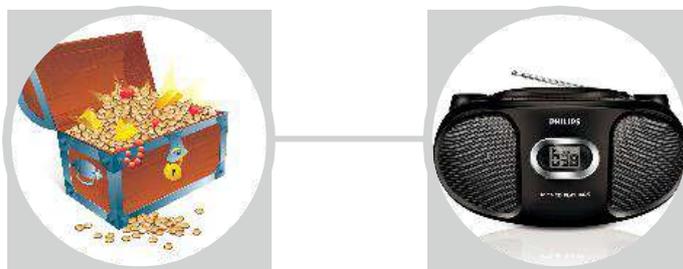
- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Contacteur parlant
- BJ Participation Box
- Contacteur
- Un trésor
- Lecteur radio/cd



Plus d'idées !

Théâtralisez l'activité avec des déguisements et mise en scène.



15. Lire des histoires

Enregistrez l'histoire dans le contacteur parlant puis invitez un élève à tourner les pages du livre au fur-et-à-mesure de la lecture.

Vous contrôlez le rythme de la lecture grâce au contacteur.

Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant

Focus

Explorer son environnement, acquérir des repères spatio-temporels et développer ses sens avec des activités de mises en situation.

Contrôler des objets du quotidien ou jouets adaptés avec des prises contacteurs pour imaginer et créer des activités de cause à effet.

Interagir avec des activités collectives à tour de rôle.

Communiquer avec la commande oculaire et les logiciels d'apprentissage adaptés.



Plus d'idées !

Vous pouvez vous appuyer sur n'importe quelle lecture captivante pour vos élèves ou résidents.

16. Jacques a dit

Enregistrez des actions dans le contacteur parlant puis activez le mode aléatoire.

Désignez l'un de vos élèves ou résidents pour dire les actions à haute voix en insérant ou non la formule magique « Jacques a dit »

Si Jacques a dit « sautez ! », le groupe doit exécuter l'action.

Si l'action n'est pas précédée de la formule, personne ne doit la réaliser, au risque d'être éliminé.

Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Personnalisez la formule magique avec le nom de l'élève qui annonce les actions.



17. Feu tricolore

Aménagez une piste de course simple et programmez la lampe avec les filtres rouge et vert, contrôlés par la BJ ToyBox en guise de signalétique.

L'un de vos résidents pilote la voiture de course avec 2 contacteurs et doit prendre en compte la couleur des feux pour s'arrêter ou continuer sa route.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Difficile

Matériels

- Voiture de course adaptée
- 2 contacteurs
- BJ ToyBox
- 2 Lampes
- 2 Filtres (rouge et vert)
- 2 BJ Participation Box

Plus d'idées !

Renforcez la difficulté de l'activité avec d'autres panneaux de circulation.



18. Je raconte ma journée

Racontez les meilleurs moments de la journée dans le contacteur parlant et pensez à photographier les scènes relatives pour permettre à l'enfant de résumer sa journée auprès de son entourage familiale.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Communication
- Alphabétisation
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Appareil photo adapté
- Contacteur
- Contacteur parlant



Plus d'idées !

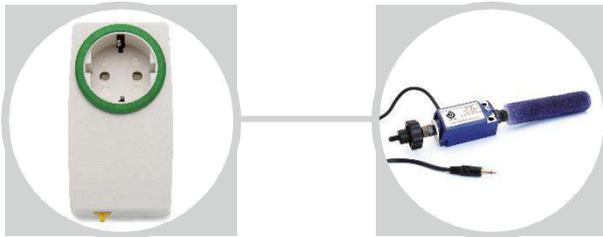
Les moments forts peuvent relater une activité, un apprentissage et être illustrés de différentes manières à travers un album ou autre format.



19. L'automne est arrivé

Ramassez des feuilles mortes et déposez-les sur une table sur laquelle est installé le ventilateur.

Lorsque l'un de vos élèves active le ventilateur à l'aide du contacteur, expliquez le phénomène automnal sur les arbres qui perdent leurs feuilles.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Ventilateur
- Feuilles mortes

Plus d'idées !

Cette démonstration peut s'adapter aux 4 saisons avec des expériences et accessoires adaptés en fonction de la saisonnalité ; un exemple avec l'activité n° 13 – La tempête.



20. Une tasse de chocolat chaud

Préparez les ingrédients et le matériel afin que plusieurs de vos élèves activent les appareils électriques avec le contacteur pour chaque étape de la recette.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Blender, bouilloire électrique
- Ingrédients (en poudre)
- Tasses



Plus d'idées !

Enregistrez les étapes de la recette dans le contacteur parlant pour qu'un des élèves dirige l'activité en énonçant chacune des étapes.



21. Souvenirs

Créez un dossier numérique de photos sur un thème (vacances, sortie loisirs, activité, évènement...) et nommez 2 de vos élèves pour diriger l'activité.

Le premier enregistre par exemple le lieu, la date et la thématique des photos dans le contacteur parlant préalablement.

Le second est responsable du diaporama et fait défiler les photos à l'aide du contacteur.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Activités au quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Contacteur
- Adaptateur USB 2 contacts
- Ordinateur
- Vidéoprojecteur

Plus d'idées !

Vous ou l'un de vos élèves peut également commenter et décrire chacune des photos dans le contacteur parlant avant la diffusion du diaporama.



22. L'heure est à la fête

Organisez un spectacle lors d'un évènement festif (Noël, fête d'anniversaire, carnaval...) et faites enregistrer à l'un des élèves l'introduction ou l'ouverture de la représentation dans le contacteur parlant. Un autre élève peut être responsable de la musique et de gérer le lecteur CD avec le contacteur, en fonction du déroulé du spectacle.



Mots clefs

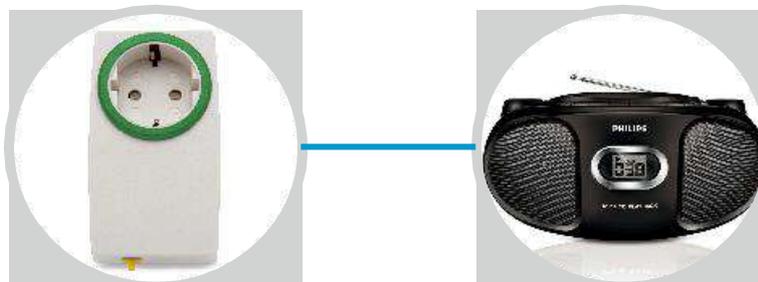
- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Contacteur
- BJ Participation Box
- Lecteur radio/CD



Plus d'idées !

Si vous insérez des passages parlés et théâtralisés dans votre spectacle, illustrez le texte avec des symboles pour aider visuellement à la compréhension.



23. La colonne à bulles

Utiliser l'ordinateur avec le BJ Toybox et la grille du logiciel pour piloter les changements de couleurs de la colonne à bulles.



Mots clefs

- Fun
- Programme scolaire

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ ToyBox
- Colonne à bulles



Plus d'idées !

Vous pouvez piloter le logiciel BJ Toybox depuis d'autres moyens d'accès tels qu'une souris adaptée, un contacteur par défilement, la commande oculaire, l'écran tactile...



24. Au menu du jour

Enregistrez le menu du jour sous forme de plusieurs énoncés dans le contacteur parlant et désignez un élève souffrant de trouble de la communication pour présenter le menu.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Réitérez cette activité sur d'autres thématiques avec la même procédure.

25. Quel est l'intrus ?

Choisissez un jouet stimulant et programmez-le pour l'activer à partir du logiciel BJ Toybox.

Créez un PowerPoint avec des illustrations ou liste d'objets similaires et glissez un élément intrus.

Lorsque l'intrus est identifié, le jouet adapté s'active pour indiquer la bonne réponse.

Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Toybox
- Jouet adapté



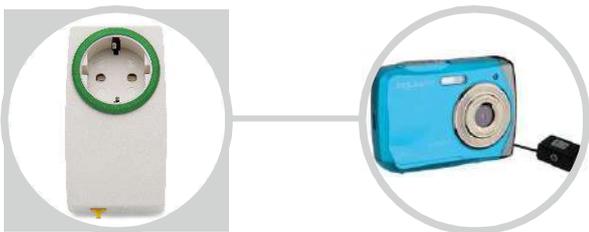
Plus d'idées !

Vous pouvez choisir un jouet « effrayant » pour indiquer les mauvaises réponses.



26. Bowling

Disposez et aménagez les quilles et utilisez le souffleur de feuilles pour faire tomber les éléments à l'aide du contacteur branché à la BJ Participation Box.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Souffleur de feuilles
- Jeu de quilles (en plastique)



Plus d'idées !

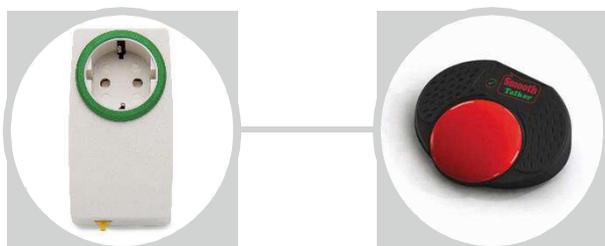
Dérivez l'activité pour apprendre à compter les quilles renversées par exemple, et activez le souffleur depuis le contacteur parlant.



27. Photomaton

Aménagez un espace studio photos et désignez un élève pour photographier les participants.

Un autre élève peut également enregistrer des conseils dans le contacteur parlant pour animer l'activité ; « Souriez ! Dites Cheese ! »



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Alphabétisation

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur parlant
- Contacteur
- Appareil photo adapté



Plus d'idées !

Créez un album photos ou diaporama numérique pour présenter vos clichés aux parents par exemple.



28. Le chanteur de Blues

Organisez un concert et pré-enregistrez un message d'ambiance dans le contacteur parlant que l'élève non-parlant pourra activer à tout moment ; « Bravo ! Encore ! C'est génial... »



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Enregistrez plusieurs parties d'une chanson dans le contacteur parlant pour qu'elles soient jouées les unes après les autres.



29. Mais où est Charlie ?

Paramétrez l'activation du jouet avec le logiciel BJ Toybox.

Créez un Powerpoint avec plusieurs diapositives où apparaît l'illustration du jouet de manière dissimulée parmi d'autres images, sur plusieurs ou chaque diapositive.

A chaque fois que l'élève reconnaît le jouet, il clique sur l'image qui activera le jouet.

Mots clefs

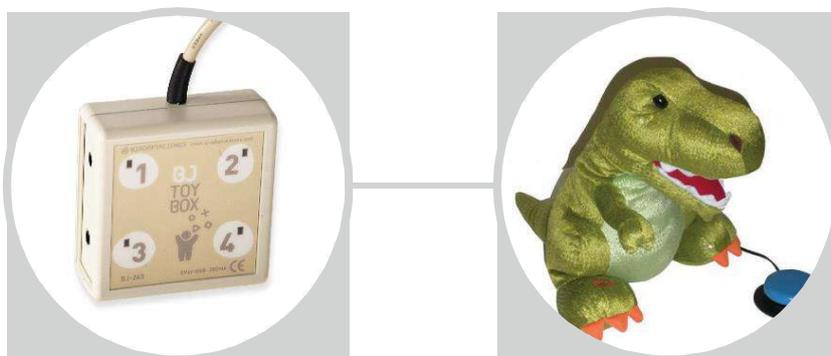
- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ Toy Box
- Jouet adapté



Plus d'idées !

Cette activité a pour objectif d'améliorer la précision et peut-être envisagée avec une souris adaptée, la commande oculaire...

30. Distributeur de Popcorn

Imaginez une boutique qui vend du Popcorn et utilisez le distributeur avec le contacteur et la BJ Participation Box.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien
- Programme scolaire

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Machine à Popcorn
- Contacteur parlant
- Contacteur

Plus d'idées !

Cette activité vous permet d'introduire des transactions d'argent (billets de Monopoly). Vous pouvez également l'adapter à la kermesse de l'école pour récolter des fonds en distribuant du Popcorn aux parents.



31. Les jeux interactifs

Imaginez un jeu interactif pour inciter à la participation collective des élèves.

Le matériel vous permet de projeter des images et du texte, contrôler les luminaires...

Un intervenant spécialisé peut animer l'activité et créer des effets spéciaux.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Alphabétisation

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Toxbox
- BJ Participation Box
- Interface USB 2 contacteurs
- Contacteur parlant
- Contacteur
- Appareil photo adapté

Plus d'idées !

Cette activité doit permettre aux élèves de communiquer et d'interagir.



32. Les effets spéciaux

Lors d'une activité ou représentation, désignez un élève pour contrôler et activer les éléments qui illustrent les effets spéciaux au moment où ils sont abordés à l'aide d'une grille créée avec le logiciel BJ Toybox ; le ventilateur pour le vent, les luminaires pour le lever ou coucher de soleil, la musique pour créer une ambiance...



Mots clefs

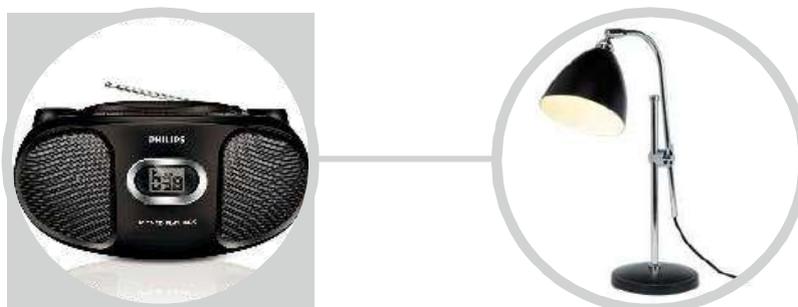
- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Toybox
- BJ Participation Box
- Ventilateur
- Lecteur radio/CD
- Luminaires



Plus d'idées !

Cette activité doit permettre aux élèves de communiquer et d'interagir. Voir aussi l'activité n° 31 – Les jeux interactifs

33. Responsable photo

Un enfant est désigné comme responsable photos et se charge de capturer les moments qui lui semble important lors d'une activité ou d'un évènement.

Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur
- Appareil photo adapté



Plus d'idées !

Créez un album, blog ou diaporama et ajoutez un descriptif qui vous et lui rappellera de bons souvenirs.

34. Quel est le menu de la semaine ?

Créez un tableau illustré de symboles et d'images pour présenter le menu de la semaine.

Désignez deux élèves pour mener à bien cette activité ; l'un prépare les aliments (cuisinés ou non) pour chaque repas et le second les photographie.

Ajoutez les clichés au tableau ainsi que des descriptifs.

Enregistrez le menu de la semaine dans le contacteur parlant pour annoncer chaque jour le repas du jour.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Communication
- Alphabétisation
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Appareil photo adapté
- Contacteur



Plus d'idées !

Déclinez cette activité pour d'autres prévisions (planning, routine du quotidien...)



35. Faire les courses

Enregistrez la liste des courses dans le contacteur parlant avant d'aller au supermarché.

Activez les messages plusieurs fois pour ne rien oublier et laisser l'élève devenir autonome dans les rayons.

Courses

- Jambon
- Pâtes
- Pain
- Dessert
- Fromage
- Jus de fruits
- Bonbons

Mots clefs

- Communication
- Activités de groupe
- Alphabétisation
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Cette activité permet de développer son vocabulaire et son autonomie. Vous pouvez décliner cette activité pour une recette dont vous aurez préalablement enregistré la liste des ingrédients dans le contacteur parlant avant de faire les courses. Reportez-vous à l'activité n°20 – Une tasse de chocolat chaud pour plus d'idées.

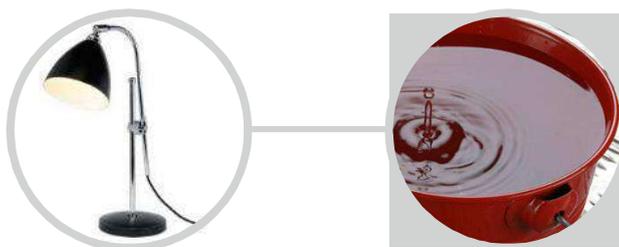


36. Flotte ou coule ?

Préparez un Power Point pour illustrer des objets flottant et non flottant.

Paramétrez la BJ ToyBox pour activer la BJ Participation Box, laquelle activera la lampe.

Réglez le dispositif pour que les objets identifiés comme flottant activent la lumière, puis mettez en scène l'action en plongeant l'objet dans le sceau d'eau.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ ToyBox
- BJ Participation Box
- Lampe
- Sceau d'eau

Plus d'idées !

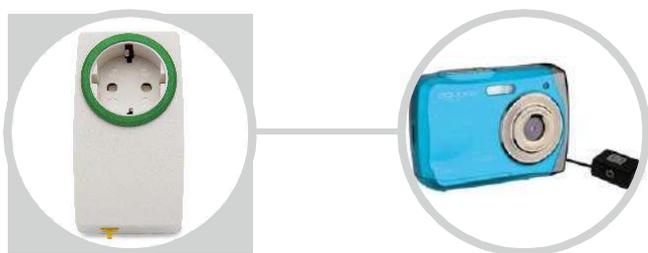
Déclinez cette activité pour d'autres réflexions « vrai ou faux ».



37. Arroser les plantes

Un jardin a besoin d'entretien au quotidien : arrosage, engrais, désherbant...

Connectez la BJ Participation Box au secteur sur laquelle est branchée la pompe d'arrosage, et utilisez le contacteur pour déclencher l'arrosage.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Difficile

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Tuyau d'arrosage
- Pompe d'arrosage



Plus d'idées !

En été, profitez-en pour vous rafraîchir et vous arroser.



38. A vos marques... Prêt ? Partez !

Organisez une course où tout le monde peut participer et utilisez le contacteur parlant pour lancer le départ.

Activez la lampe avec la BJ Participation Box pour indiquer par une lumière verte le top départ.

Mots clefs

- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur parlant
- Lampes et filtres



Plus d'idées !

Les activités n°27 – Photomaton, et n°1 - L'interview peuvent enrichir l'expérience.

39. Monsieur le professeur

Enregistrez des phrases types d'enseignants dans le contacteur parlant telles que :
« Ouvrez vos cahiers, nous allons faire une dictée ! »

Si vous choisissez de faire une dictée, enregistrez votre texte dans le contacteur parlant pour que l'un de vos élèves puisse le faire défiler à ses camarades.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Communication
- Activités de groupe
- Alphabétisation

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Renouveler cet exercice avec d'autres disciplines.



40. Bienvenue !

Enregistrez des expressions de bienvenue dans le contacteur parlant telles que :

« Bienvenue chez nous ! »

« Bonjour, entrez je vous en prie »

Lors de moments propices, activez le contacteur parlant pour accueillir du public.

Mots clefs

- Communication
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Utilisez le mode aléatoire pour varier les messages.

41. Art et culture

Visitez un musée ou une exposition artistique et réalisez des clichés (autorisés) avec l'appareil photo adapté.

Préparez un diaporama pour illustrer la visite et les objets d'art que vous avez découvert.

Complétez vos échanges avec des apports théoriques pour enrichir culturellement l'activité.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Activités de groupe
- Alphabétisation

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Interface USB 2 contacteurs
- Contacteur
- Appareil photo adapté
- BJ Participation Box



Plus d'idées !

A votre tour de devenir un artiste en réalisant une peinture, et qu'un autre élève active, avec le contacteur, le sèche-cheveux connecté à la BJ Participation Box pour accélérer le séchage de votre œuvre.



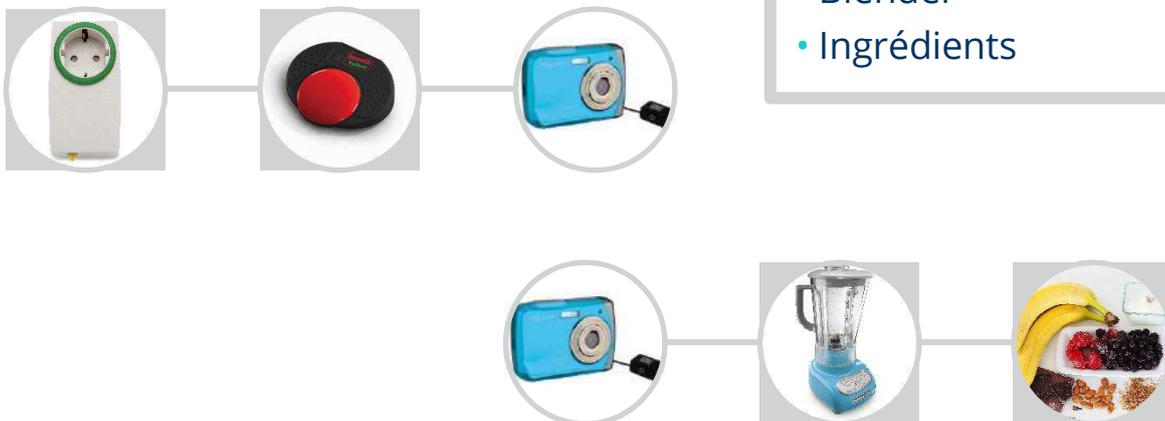
42. Smoothie délicieux

Cette activité peut être réalisée en groupe.

Créez un tableau avec des symboles pour illustrer les étapes de la recette et les ingrédients nécessaires.

Chaque étape peut être dictée avec le contacteur parlant, et les élèves s'exécutent à tour de rôle.

Connectez le blender à la Participation Box et au contacteur.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Alphabétisation
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur parlant
- Contacteur
- Appareil photo adapté
- Blender
- Ingrédients

Plus d'idées !

Conviez des invités pour leur faire déguster votre smoothie et dévoiler les secrets de votre recette !



43. Geste du quotidien

Un exemple avec le sèche-cheveux pour réaliser un brushing.

Un élève se lave les cheveux et s'installe confortablement pour se faire coiffer.

Vous avez la prise en main du sèche-cheveux tandis qu'un autre élève l'active avec le contacteur branché à la BJ Participation Box.

Mots clefs

- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Sèche-cheveux



Plus d'idées !

Utilisez le mode temporisation de la BJ Participation Box pour que l'action soit plus facile.

44. Les tâches ménagères

Réalisez des photos de chaque membre d'une classe, d'un groupe, d'une famille... et affichez-les sur un tableau en attribuant sous chacun des personnages les tâches ménagères qui lui sont associées.

Vous pouvez également enregistrer les tâches à attribuer dans le contacteur parlant en utilisant le mode aléatoire.

Mots clefs

- Communication
- Fun

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Contacteur
- Appareil photo adapté



Plus d'idées !

Renouvelez l'activité dans d'autres situations quand il est nécessaire d'attribuer des rôles.



45. Le jeu de la chaise musicale

Disposez les chaises pour former un grand cercle, et en fonction du nombre de participants, compter une assise en moins.

Choisissez un élève pour activer ou stopper la musique avec le contacteur.

Réglez l'interface USB comme clic de souris et utilisez votre logiciel Média en laissant le curseur au-dessus du bouton « play ».

A l'arrêt de la musique, celui qui n'est pas assis est éliminé. On retire alors une nouvelle chaise jusqu'au dernier participant.

Mots clefs

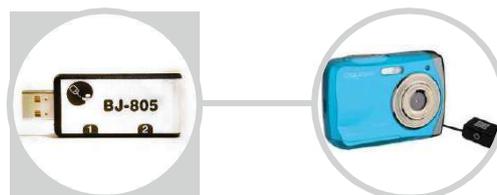
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Interface USB 2 Contacteurs
- Ordinateur
- Contacteur



Plus d'idées !

Enregistrez le nom de chaque participant dans le contacteur parlant pour que l'utilisateur cherche et signal le vainqueur.

46. Ceci est ou n'est pas ?

Choisissez un objet du quotidien comme par exemple une brosse à dent.

Présentez-le à l'un des élèves :
« Ceci **n'est pas** une brosse à dent »

A l'aide du contacteur parlant, l'élève fait défiler les propositions telles que :
« Ceci n'est pas une brosse à dent, ceci est un micro »

Vous mimez alors l'action de chanter en utilisant la brosse à dent comme votre micro.

« Ceci n'est pas une brosse à dent, ceci est un stylo »

« Ceci n'est pas une brosse à dent, ceci est une brosse à cheveux »



Mots clefs

- Communication

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Cette activité contribue à développer l'imagination et la créativité.



47. Le jeu Twister

Aménagez une zone au sol à l'aide de différents éléments colorés tels que des gommettes, plots, cerceaux, tapis...

Désignez un élève pour animer la partie ; en utilisant 2 contacteurs parlant en mode aléatoire, l'un pour indiquer les parties du corps, l'autre pour associer la couleur.

Chaque joueur doit trouver le bon équilibre pour réaliser l'action et positionner le membre de son corps désigné sur un des éléments de la bonne couleur associée.

Si la mobilité de l'animateur n'est pas suffisante pour piloter 2 contacteurs, alors vous pouvez le faire avec le logiciel BJ ToyBox, en utilisant le défilement par contacteur ou commande oculaire ».

Mots clefs

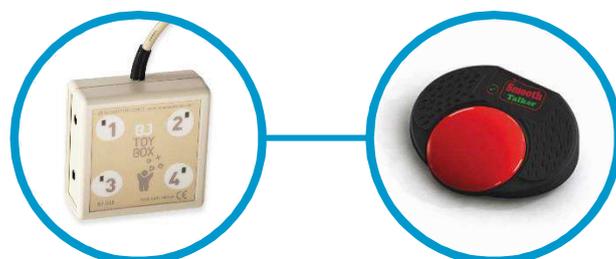
- Programme scolaire
- Communication
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ ToyBox
- 2 contacteurs parlant



Plus d'idées !

Cette activité permet l'apprentissage des couleurs et des parties du corps. Vous pouvez la décliner en remplaçant les couleurs par les formes par exemple.



48. Nourrir le poisson

Utilisez la capsule en plastique comme réservoir de nourriture à poisson et positionnez là en équilibre au-dessus de l'aquarium.

L'élève active ensuite le jouet adapté avec le contacteur pour faire basculer la capsule avec la nourriture dans l'aquarium.



Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur
- Jouet adapté
- Capsule en plastique Kinder



Plus d'idées !

Cette activité peut être associée avec d'autres pour utiliser l'appareil photo adapté par exemple.

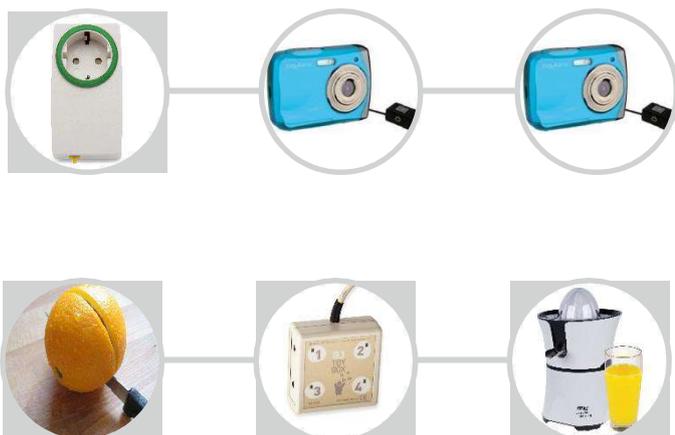


49. Ma recette de jus d'orange

Choisissez un support numérique ou papier pour illustrer chaque étape de votre recette, avec par exemple l'appareil photo adapté.

Connectez le presse agrumes électrique à la BJ Participation Box pour l'activer avec le contacteur.

Vous pouvez également utiliser un PC et la BJ ToyBox pour d'autres moyens d'accès.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Alphabétisation
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Appareil photo adapté
- Des oranges et un couteau
- BJ ToyBox
- Un presse agrume électrique

Plus d'idées !

Publiez votre recette sur internet !



50. Le lancer de dé

Enregistrez les chiffres de 1 à 6 dans le contacteur parlant et activez le mode aléatoire pour simuler un lancer de dé.



Mots clefs

- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant



Plus d'idées !

Associez le lancer de dé à n'importe quel jeu de société ou de votre imagination.



51. Vrai ou faux

Paramétrez la BJ ToyBox pour activer le ventilateur depuis la BJ Participation Box.

Préparez une liste de questions selon une thématique et qui implique une réponse fermée « vrai ou faux ».

A chaque bonne réponse donnée, l'un des élèves active le ventilateur pour souffler les rubans de la victoire.

Mots clefs

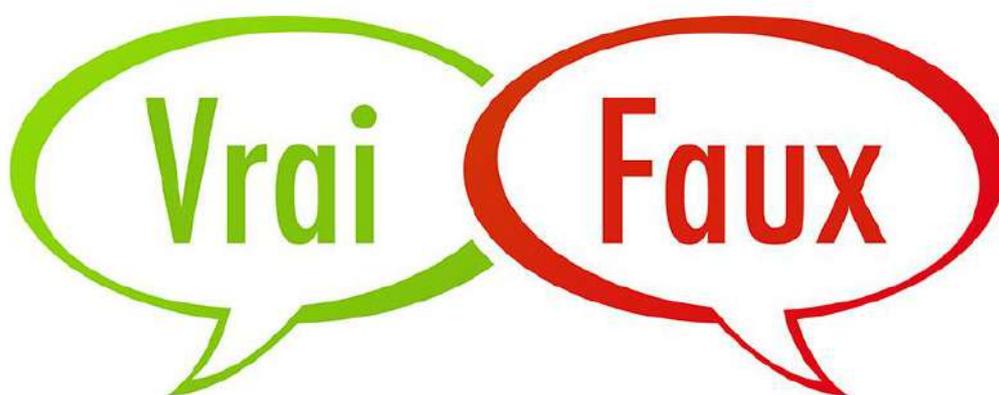
- Programme scolaire
- Communication
- Alphabétisation

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ ToyBox
- BJ Participation Box
- Ventilateur avec rubans



Plus d'idées !

Le ventilateur peut être remplacé par un autre dispositif connecté et stimulant ou par un jouet adapté.



52. Introduction au défilement par contacteur

Apprendre à utiliser le défilement par contacteur peut être très important, et un moyen intéressant et ludique pour développer ses compétences.

Connectez le jouet adapté à la BJ ToyBox pour l'activer à l'aide du contacteur.

Créez une grille de plusieurs cases comme un loto par exemple. Le jouet s'active dès lors que l'utilisateur indique la bonne case.



Mots clefs

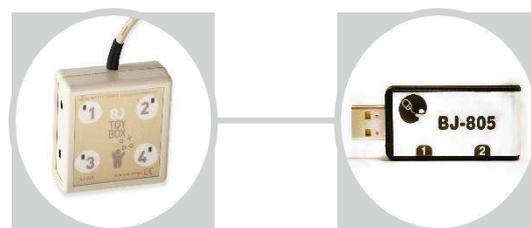
- Programme scolaire
- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Alphabétisation
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ ToyBox
- Interface USB 2 contacteurs
- Jouet adapté
- Contacteur



Plus d'idées !

Vous pouvez varier la vitesse de défilement et introduire le défilement à 2 contacteurs ; l'un pour défiler, l'autre pour valider.



53. Discussions

Activez le mode « dialogue » du contacteur parlant pour optimiser la conversation entre les interlocuteurs.

Imaginez différents sujets de discussion entre l'utilisateur et l'interlocuteur, et enregistrez-les.

Créez ainsi des échanges stimulant et amusant.

Mots clefs

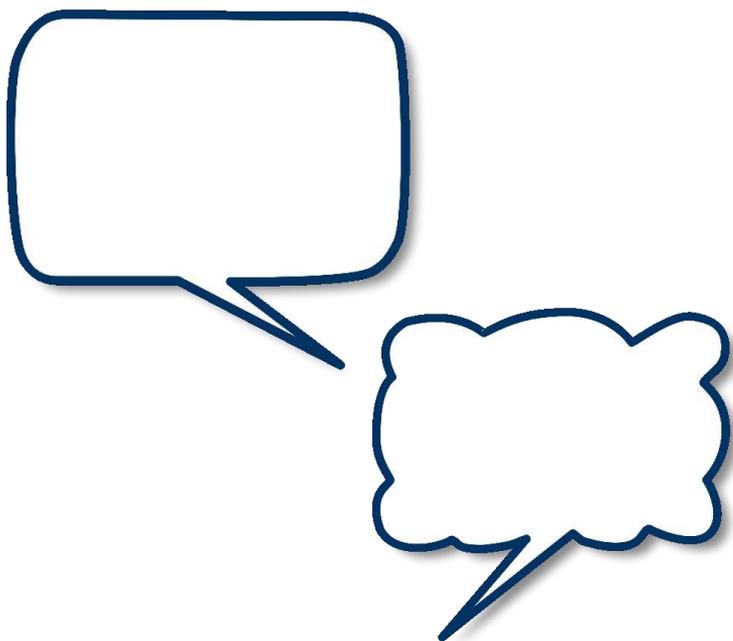
- Communication
- Fun

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Contacteur



Plus d'idées !



54. Passer l'aspirateur

Les tâches ménagères font partie du quotidien et peut s'avérer être une bonne méthode pour favoriser l'inclusion et la participation.

Branchez l'aspirateur à la BJ Participation Box pour permettre à l'élève de mettre en route l'appareil.

Mots clefs

- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ Participation Box
- Contacteur
- Aspirateur



Plus d'idées !

Si l'utilisateur est en fauteuil mais autonome, vous pouvez alors attacher l'aspirateur à celui-ci pour qu'il devienne entièrement responsable de la tâche à accomplir. Voir aussi l'activité n° 43 – Les tâches ménagères.



55. Une sortie au zoo

A l'occasion d'une sortie au zoo ou dans un environnement propice à rencontrer des animaux, capturer l'instant avec l'appareil photo adapté.

Avec le logiciel, imprimez les photos en pictogrammes en fonction des animaux, des espèces etc...

Une bonne méthode pour apprendre à reconnaître et identifier les animaux.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Communication
- Fun
- Alphabétisation

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Logiciel de pictogrammes
- Contacteur
- Appareil photo adapté



Plus d'idées !

Déclinez l'activité lors liée à la nature, le jardin, les plantes, les fleurs etc... ou sélectionnez simplement des images sur internet.



56. Identifie l'objet rouge

Aménagez une zone au sol à l'aide de différents éléments colorés tels que des gommettes, plots, cerceaux, tapis...

Créez un PowerPoint avec différentes diapositives pour illustrer des objets de couleur.

A chaque nouvelle diapositive, l'élève doit identifier si l'objet est de couleur rouge.

Paramétrez le PowerPoint pour que le jouet adapté s'active lorsqu'un objet rouge apparaît sur la diapositive et que l'élève à donner une réponse juste.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Fun

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ ToyBox
- Jouet adapté



Plus d'idées !

Déclinez cette activité pour identifier les formes, les lettres dans des mots etc...



57. Les lampes magiques

C' est une activité à réaliser dans une pièce sombre.

Utilisez la BJ ToyBox pour contrôler les deux lampes connectées aux BJ Participation Box.

Créez une grille à deux cellules depuis le logiciel BJ ToyBox avec sur chacune un symbole correspondant aux 2 lampes.

Placez un objet sous chaque lampe pour qu'il s'illumine en fonction du symbole que l'utilisateur sélectionne.

Mots clefs

- Programme scolaire
- Communication

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- Ordinateur
- BJ ToyBox
- 2 BJ Participation Box
- 2 lampes



Plus d'idées !

Cette activité peut se décliner avec des aliments (bonbons) distribués en guise de récompense lorsque qu'ils sont découverts.



58. Ombres chinoises

Utilisez un drap, une feuille ou un autre élément pour tamiser la lampe et créer ainsi un effet d'ombres chinoises.

Pilotez les jouets adaptés et la lampe par contacteur.



Mots clefs

- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Moyen/Difficile

Matériels

- BJ ToyBox
- BJ Participation Box
- Lampe
- Jouets adaptés



Plus d'idées !

Vous pouvez imaginer une histoire, avec un narrateur ou l'enregistrer directement dans le contacteur parlant. Augmentez vos possibilités en utilisant deux lampes.



59. La course

Cette activité a pour objectif de travailler la mobilité et l'attention.

Créez un support PowerPoint avec une illustration de voiture positionnée à un endroit différent sur chacune des diapositives.

Chaque joueur pilote sa voiture à l'aide de la BJ ToyBox.

A chaque fois que le joueur sélectionne la voiture à l'écran, celle-ci avance sur quelques centimètres.

Diffuser les diapositives jusqu'à ce que la voiture franchisse la ligne d'arrivée.

Mots clefs

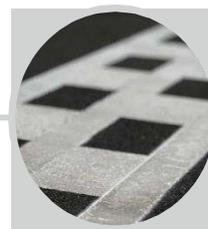
- Programme scolaire
- Fun
- Activités de groupe

Niveau de difficulté

Moyen

Matériels

- BJ ToyBox
- 2 voitures de course
- Un marquage d'arrivée



Plus d'idées !

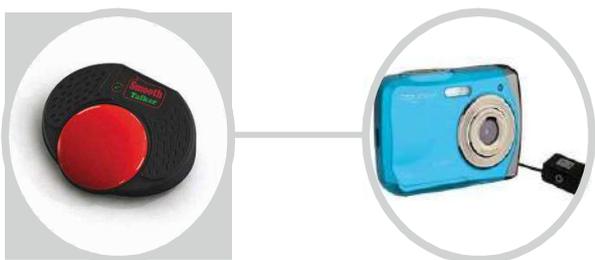
Cette activité peut être réalisée individuellement ou collectivement en fonction des objectifs éducatifs et thérapeutiques attendus.



60. Guide touristique

A l'occasion d'une sortie scolaire ou en famille, préparez le contacteur parlant pour enregistrer en amont les moments importants ou les étapes de votre balade (visite au musée, centre équestre, grande ville...)

Lors de la sortie, l'élève non parlant a la responsabilité d'activer les messages au bon moment.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Alphabétisation
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- Contacteur parlant
- Contacteur



Plus d'idées !

Vous pouvez également enregistrer les messages sous forme d'interview.



61. En cuisine !

Aménagez une zone au sol à l'aide de différents éléments colorés tels que des gommettes, plots, cerceaux, tapis...

Créez une grille depuis le logiciel BJ ToyBox pour illustrer les différentes actions d'une recette.

Dénichez des articles de dinette qui peuvent être activés par la BJ Participation Box tel qu'un four, appareil à cupcake...)

L'objectif pour l'utilisateur est de choisir le bon accessoire à chaque étape de la recette.



Mots clefs

- Communication
- Fun
- Activités de groupe
- Activités du quotidien

Niveau de difficulté

Facile

Matériels

- BJ ToyBox
- Dinette (à pile ou sur prise secteur)
- BJ Participation Box
- Contacteur parlant
- Adaptateur contacteur pour pile

Plus d'idées !

Déclinez cette activité avec d'autres thématiques.





Leader sur le marché français, CENOMY est le spécialiste des aides électroniques dédiées aux personnes en situation de handicap.

A découvrir aussi

- ▶ Développer l'autonomie dès le plus jeune âge avec la commande oculaire
- ▶ Créer des ambiances immersives et interactives



CENOMY France | 6-8 Rue de Bastogne 21 850 SAINT-APOLLINAIRE | info@cenomy.com 03 80 78 42 20

Consultez l'ensemble de nos produits sur
www.cenomy.shop



Suivre l'actualité Cenomy
[newsletter](#)

Évaluations et devis gratuits – Formations service.commercial@cenomy.com | Assistance technique – SAV support@cenomy.com



www.cenomy.fr